

E-KIDS	J'ÉVEILLE	JE DÉCOUVRE	J'ENTREPRENDS	BUSY & NESS	JE GÈRE	J'OSE !	LaFabrikABoîtes
OBJECTIFS							
Imaginer et réaliser un projet avec ses élèves	Faire émerger un projet de classe	Sensibiliser les élèves au métier de chef d'entreprise	Stimuler ses qualités entrepreneuriales	Vivre une expérience entrepreneuriale	Initier les élèves à la gestion de l'entreprise	Préparer les lycéens en vue du Grand oral ou les accompagner dans la réalisation de leur chef-d'œuvre.	Découvrir le monde de l'entreprise autrement (3 parcours numériques)
Répondre à une problématique ou un besoin identifié dans leur environnement	Éveiller les élèves à l'esprit d'initiative et l'esprit d'entreprendre	Échanger avec un entrepreneur	Familiariser les élèves à la conduite d'un projet entrepreneurial ou d'entreprise	Utiliser des outils numériques dans un cadre professionnel	Faire un lien pratique avec le cours théorique de gestion		Jeux ludiques, activités interactives, témoignage vidéos, outils collaboratifs...sont mis à la disposition des élèves afin de susciter chez eux, des envies d'entreprendre.
www.e-kids.fr				www.busyentness.fr		www.j-ose.bge.education	www.lafabrikaboites.com
QUALITÉS ENTREPRENEURIALES ET COMPÉTENCES VISÉES							
Renforcer l'estime de soi	Collaborer pour réaliser des projets	Stimuler sa vision du futur	Travail sur l'estime de soi	Développer des idées créatives	Cohésion, esprit d'équipe	Collaborer pour réaliser des projets	Goût à la prise d'initiative
S'exprimer à l'oral	Conscience de soi	Motivation, persévérance,	Motivation, persévérance	Mobiliser les ressources digitales sur un projet	Savoir déceler des opportunités	Développer le travail numérique collaboratif	Valorisation de soi
Coopération	Esprit d'équipe		Sens de l'engagement				Tirer bénéfice des opportunités
Apprendre de ses expériences	Motivation	Comprendre et s'exprimer à l'oral	Coopérer et travailler en équipe	Esprit d'équipe	Gestion, comptabilité	S'exprimer à l'oral	Confiance en soi
				S'exprimer à l'oral			Sens des responsabilités
							Cohésion d'équipe
PUBLICS CONCERNÉS							
CE2, CM1, CM2	Collégiens, Lycéens	Collégiens, Lycéens Étudiants en BTS	Collégiens, Lycéens Étudiants en BTS	Collégiens, Lycéens Étudiants en BTS	Lycéens, Étudiants en BTS	Lycéens (LP et LEGT)	Lycéens, Etudiants
DURÉE DE L'ACTION							
12 ateliers + réalisation du projet	3 ateliers de 90 mn	1 session de 2 heures	Module de 21 heures	7 séances de 2h	2 jours consécutifs	15 ateliers + réalisation du projet	En fonction du parcours choisi (1h à 20h)
MODALITÉS D'INTERVENTION							
présentiel / distanciel **	présentiel	présentiel	présentiel	présentiel / distanciel	présentiel	présentiel / distanciel **	présentiel / distanciel **
PARTICIPATION FINANCIÈRE DE L'ÉTABLISSEMENT *							
Gratuit	50 €	Gratuit	100 €	200 €	75 €	100 € / 200 €	Gratuit

* valable jusqu'au 01/08/2021

** outils animés en Picardie et sur le littoral, sous réserve de financement pour les autres établissements scolaires

Pour le Dunkerquois

BGE Flandre Création
33 rue du Ponceau
59140 Dunkerque
Tél : 03 28 22 64 20
[Isabelle NOE](mailto:i.noe@bgef.c.fr)
i.noe@bgef.c.fr

**Boulogne sur mer /
Calais / Montreuil**

BGE Littoral Opale
61/63 rue de la Paix
62 200 Boulogne sur Mer
Tél : 03 21 87 43 00
Fabien OUDART
fo@bgelittoralopale.com

En région (Hors littoral)

BGE Hauts de France
4 rue des Buisses
59 000 Lille
Tél : 03 28 52 56 50
Caroline FRANCOIS
c.francois@bge-hautsdefrance.fr

Pour la Picardie

BGE Picardie
1 rue des Filatures
60 000 Beauvais
Tél : 09 70 80 82 17
Chloé DYBIZBANSKI
chloe.dybizbanski@bge-picardie.org